

## Unreal Engine Generalist (m/w/d)

Wir suchen Verstärkung im Bereich interaktive Projekte und Unreal Engine!

Du bist erfahren in der Arbeit mit Unreal Engine und hast Spaß daran, interaktive Anwendungen und Storylines zu entwickeln? Du möchtest dein technisches Talent in einem kreativen Umfeld einsetzen? Dann bist du bei uns genau richtig!

### DEINE AUFGABEN

#### Entwicklung und Umsetzung interaktiver Projekte mit Unreal Engine 5

- Arbeiten mit Blueprints und Widgets, Strukturieren von Storylines und Entwickeln interaktiver Abläufe
- Aufbau von Szenen aus bestehenden 3D-Daten und Objekten
- Implementierung von Kamera- und Lichteinstellungen
- Optimieren und Erweitern unseres bestehenden Unreal-Frameworks

#### Kundenkommunikation: Anforderungen klären, technische Umsetzbarkeit prüfen und Projektstatus präsentieren

**Qualitätssicherung und Dokumentation: Sicherstellen, dass alle Projekte stabil und technisch einwandfrei abgeliefert werden**

### DEIN PROFIL

#### Erfahrung

Du bringst Berufserfahrung oder freiberufliche Projekterfahrung mit, idealerweise im Bereich Unreal Engine (4 oder 5)

#### Tools

Fundierte Kenntnisse in Unreal Engine 5, Umgang mit Versionsverwaltung (Perforce, Git) sind wünschenswert

#### Soft Skills

Strukturierte Arbeitsweise, Kommunikationsstärke und ein Auge für technische Details

### DAS BIETEN WIR DIR

**4-Tage-Woche** (32h) bei fairer Vergütung – kein Crunch, keine Wochenendarbeit

**Flexibilität:** Mobile Workstation, Home-Office-Möglichkeiten und ein moderner Arbeitsplatz

**Abwechslungsreiche Projekte:** Spannende visuelle Herausforderungen in einem kleinen, eingespielten Team

**Gute Work-Life-Balance:** Uns ist eine gesunde Balance zwischen Arbeit und Freizeit wichtig – für frische Ideen und hohe Qualität



**LEFX.DE**

Bewirb dich jetzt per Mail an  
[bewerbung.ue@lefx.de](mailto:bewerbung.ue@lefx.de)